


## УТВЕРЖДАЮ

Директор Санкт-Петербургского  
государственного бюджетного  
учреждения социального  
обслуживания  
населения «Комплексный центр  
социального обслуживания населения  
Колпинского района Санкт-  
Петербурга»

  
\_\_\_\_\_ М.С. Осипова  
« 15 » января 2024 г.

**ПОЛОЖЕНИЕ**  
**о проведении интерактивной детективной игры (Квест)**  
**«Секретные материалы»**  
**среди сотрудников организаций социального обслуживания населения**  
**Санкт-Петербурга в рамках ежегодного смотра-конкурса,**  
**посвященного празднованию Дня социального работника в 2024 году**

### 1. Общие положения

Интерактивная детективная игра-квест «Секретные материалы» проводится в рамках ежегодного смотра-конкурса, посвященного празднованию Дня социального работника, среди команд сотрудников государственных учреждений социального обслуживания населения, находящихся в ведении Комитета по социальной политике Санкт-Петербурга и администраций районов Санкт-Петербурга (далее – Игра).

### 2. Организатор

Санкт-Петербургское государственное бюджетное учреждение социального обслуживания населения «Комплексный центр социального обслуживания населения Колпинского района Санкт-Петербурга» (далее – Учреждение), социально-досуговое отделение граждан пожилого возраста-2 (далее – СДО-2).

### 3. Сроки и место проведения мероприятия

Даты проведения:

10.04.2024:

1 команда в 11.00

2 команда в 15.00

11.04.2024:

3 команда в 11.00

4 команда в 15.00

Место проведения: Санкт-Петербург, пос. Металлострой, Центральная ул., д. 5

Контактные лица:

1. заведующий отделением СДО-2 Абушаева Нина Васильевна, раб. тел. 241-29-02, моб. тел. +7-961-810-50-24, электронная почта ANV@kcsn-kolp.ru
2. специалист по социальной работе Зайцева Мария Николаевна, моб. тел. +7-911-759-66-62

#### **4. Основная идея мероприятия**

Квест – это командная игра. Команды, перемещаясь по точкам, выполняют задания. Игрокам необходимо искать различные предметы, находить им применение, вести диалог с персонажами в игре, решать головоломки и т.д. Выполнив одно задание, участники получают подсказку к выполнению следующего задания.

#### **5. Цели и задачи**

1. Формирование благоприятной атмосферы, способствующей повышению уровня делового общения как внутри коллектива, так и между сотрудниками разных организаций.
2. Трансляция опыта по организации культурно-массовых мероприятий между специалистами учреждений, развитие связей между учреждениями.
3. В игровом виде активизирование познавательных, творческих и мыслительных процессов участников.
4. Поддержание активной жизненной позиции.
5. Поддержание корпоративного духа сотрудников учреждений, находящихся в ведении Комитета по социальной политике Санкт-Петербурга и администраций районов Санкт-Петербурга.

#### **6. Технические требования**

Подготовку реквизита и техническое оснащение Игры осуществляют сотрудники СДО-2.

#### **7. Условия и порядок проведения мероприятия**

Подготовительный этап.

В Игре принимают участие сотрудники учреждений социального обслуживания населения, находящихся в ведении Комитета по социальной политике Санкт-Петербурга и администраций районов Санкт-Петербурга, отработавшие в организации не менее трех месяцев. Место работы участников Игры должно быть подтверждено справкой за подписью директора организации и документом, удостоверяющим личность участника (паспорт или временное удостоверение личности, выданное на период его замены).



Участие в Игре является добровольным. От каждого учреждения социального обслуживания населения может принять участие 1 (один) человек. Из подавших заявку на участие формируются команды по пять человек. Каждой команде сообщается индивидуальное время проведения игры.

**Заявки на участие** в Игре оформляются по форме согласно Приложению к настоящему Положению и направляются в срок до **27 марта 2024** года на электронный адрес: [cso@tukolp.gov.spb.ru](mailto:cso@tukolp.gov.spb.ru) с пометкой «*Квест 2024*».

**Обращаем Ваше внимание, что к участию в Игре допускаются первые 20 учреждений, направивших свои заявки!**

Основной этап. Участники команды выполняют 15 заданий с ведущим Квеста.

По итогам прохождения Игры **победителем** признается команда, которая выполнит все задания Квеста за наименьшее количество времени.

Максимальная продолжительность одной игры с одной командой 2 часа.

Этапы Игры:

1. Приветствие и знакомство участниками Игры.
2. Представление членов жюри.
3. Ознакомление с правилами и особенностями игры.
4. Игра.

## 8. Награждение

Всем участникам Игры вручается «Сертификат участника». Участники команды-победителя награждаются Дипломами в торжественной обстановке.

Заведующий СДО-2



Н.В. Абушаева

СОГЛАСОВАНО:

Заместитель директора



М.В. Степаненкова

Приложение  
к Положению о проведении  
интерактивной детективной игры  
«Секретные материалы»  
среди сотрудников  
организаций социального обслуживания  
населения Санкт-Петербурга

### ЗАЯВКА

на участие в интерактивной детективной игре (Квест) «Секретные материалы» среди сотрудников организаций социального обслуживания населения Санкт-Петербурга в рамках ежегодного смотр-конкурса, посвященного празднованию Дня социального работника в 2024 году

№ п/п	Место работы (наименование организации полностью)	ФИО участника (полностью)	Должность (полностью, в соответствии со штатным расписанием)	Контактные данные (телефон, e-mail)

Руководитель организации:

ФИО

Подпись/Печать

Дата